

Nazwa i kod przedmiotu	ZAAWANSOWANE PROGRAMOWANIE APLIKACJI INTERNETOWYCH, K:02340W0						
Kierunek studiów	Automatyka i Robotyka						
Poziom studiów	II stopnia	Typ przedmiotu				obowiązkowy	
Forma studiów	stacjonarne	Sposób realizacji				na uczelni	
Rok studiów	2	Język wykładowy				polski	
Semestr studiów	3	Liczba punktów ECTS				2.0	
Profil kształcenia	ogólnoakademicki	Forma zaliczenia				zaliczenie	
Jednostka prowadząca	Wydział Elektrotechniki i Automatyki -> Katedra Automatyki						
Imię i nazwisko wykładowcy (wykładowców)	Odpowiedzialny za przedmiot		dr inż. Dariusz Trawicki				
	Prowadzący zajęcia z przedmiotu		dr inż. Dariusz Trawicki				
Formy zajęć i metody nauczania	Forma zajęć	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium	RAZEM
	Liczba godzin zajęć	15.0	0.0	15.0	0.0	0.0	30
	W tym liczba godzin zajęć na odległość: 0.0						
Aktywność studenta i liczba godzin pracy	Aktywność studenta	Udział w zajęciach dydaktycznych, objętych planem studiów		Udział w konsultacjach		Praca własna studenta	RAZEM
	Liczba godzin pracy studenta	30		3.0		17.0	50
Cel przedmiotu	HTML5. Projektowanie warstwy wizualnej aplikacji sieciowych - style CSS (framework Bootstrap, dynamiczny język arkuszy stylów LESS). Praktyczne wykorzystanie języka JavaScript - biblioteka jQuery. Obiektowy model dokumentu DOM (ang. Document Object Model). Programowanie systemów informatycznych pracujących w środowisku sieci Internet z wykorzystaniem języka PHP w wersji obiektowej oraz frameworka Laravel. Relacyjne bazy danych.						
Efekty kształcenia/uczenia się przedmiotu	Efekt kierunkowy		Efekt z przedmiotu		Sposób weryfikacji i oceny efektu		
	[K_U05] posługuje się językiem angielskim w stopniu wystarczającym do porozumiewania się, czytania kart katalogowych, instrukcji obsługi urządzeń i układów automatyki i robotyki.		Student posiada umiejętności programowania nowoczesnych serwisów internetowych.		[SU4] Ocena umiejętności korzystania z metod i narzędzi [SU1] Ocena realizacji zadania		
	[K_W02] ma uporządkowaną wiedzę z zakresu zastosowania systemów informatycznych do zwiększania niezawodności, efektywności, szybkości i mobilności systemów sterowania i zarządzania		Student posiada umiejętności programowania nowoczesnych serwisów internetowych.		[SW2] Ocena prezentacji		
Treści przedmiotu	Hipertekstowy język znaczników - HTML5. Projektowanie warstwy wizualnej aplikacji sieciowych w oparciu o framework Bootstrap. Programowanie systemów informatycznych pracujących w środowisku sieci Internet z wykorzystaniem języka PHP oraz frameworka Laravel. Szablony Blade. Zaawansowane relacyjne bazy danych oraz programowanie z wykorzystaniem języka SQL.						
Wymagania wstępne i dodatkowe	Podstawowa umiejętność programowania w językach: HTML, CSS, PHP, JavaScript, SQL.						
Sposoby i kryteria oceniania osiągniętych efektów kształcenia	Sposób oceniania (składowe)		Próg zaliczeniowy		Składowa oceny końcowej		
	Test - liczba poprawnych odpowiedzi		50.0%		40.0%		
	Poziom zaawansowania projektu		50.0%		60.0%		
Zalecana lista lektur	Podstawowa lista lektur		<ol style="list-style-type: none"> Raphaël Saunier, Laravel 4. Podstawy tworzenia aplikacji w PHP, Helion 2015 Terry Matula, Laravel. Tworzenie aplikacji. Receptury, Helion 2015 Matt Stauffer, Laravel: Up and Running. A Framework for Building Modern PHP Apps, Helion 2016 Marcin Lis, PHP7. Praktyczny kurs, Helion 2017 				
	Uzupełniająca lista lektur		<ol style="list-style-type: none"> Jon Duckett, JavaScript i jQuery. Interaktywne strony WWW dla każdego, Helion 2015 				
	Adresy eZasobów						

Przykładowe zagadnienia/ przykładowe pytania/ realizowane zadania	<ol style="list-style-type: none">1. Laravel - routing2. MVC3. Artisan4. System szablonów Blade5. Laravel-migracje6. Laravel - Eloquent
Praktyki zawodowe w ramach przedmiotu	Nie dotyczy