

Nazwa i kod przedmiotu	PROGRAMOWANIE APLIKACJI INTERNETOWYCH, K:06269W0						
Kierunek studiów	Elektrotechnika						
Poziom studiów	II stopnia	Typ przedmiotu				obowiązkowy	
Forma studiów	stacjonarne	Sposób realizacji				na uczelni	
Rok studiów	1	Język wykładowy				polski	
Semestr studiów	2	Liczba punktów ECTS				2.0	
Profil kształcenia	ogólnoakademicki	Forma zaliczenia				zaliczenie	
Jednostka prowadząca	Wydział Elektrotechniki i Automatyki -> Katedra Energoelektroniki i Maszyn Elektrycznych						
Imię i nazwisko wykładowcy (wykładowców)	Odpowiedzialny za przedmiot	dr hab. inż. Andrzej Wilk, prof. nadzw. PG					
	Prowadzący zajęcia z przedmiotu	dr hab. inż. Andrzej Wilk, prof. nadzw. PG					
Formy zajęć i metody nauczania	Forma zajęć	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium	RAZEM
	Liczba godzin zajęć	15.0	0.0	15.0	0.0	0.0	30
	W tym liczba godzin zajęć na odległość: 0.0						
Aktywność studenta i liczba godzin pracy	Aktywność studenta	Udział w zajęciach dydaktycznych, objętych planem studiów		Udział w konsultacjach		Praca własna studenta	RAZEM
	Liczba godzin pracy studenta	30		5.0		15.0	50
Cel przedmiotu	Celem przedmiotu jest nauczenie studenta podstaw projektowania dynamicznych hybrydowych aplikacji internetowych.						
Efekty kształcenia/uczenia się przedmiotu	Efekt kierunkowy		Efekt z przedmiotu			Sposób weryfikacji i oceny efektu	
	[K_K01] rozumie potrzebę uczenia się przez całe życie		Student zna podstawy technologii ASP.NET (Active Site Pages) oraz dynamicznych technologii serwerowych. Tworzy formularze WWW oraz używa kontrolki serwera WWW. Zna podstawy języka C# do tworzenia kodu zarządzanego w aplikacjach .NET. Programuje obsługę zdarzeń w aplikacjach ASP.NET. Student potrafi zaprojektować wygląd strony WWW. Używa karty stylów (CSS) oraz formatowanie kontrolki WWW serwera. Tworzy i stosuje tematy do zarządzania wyglądem strony.			[SU1] Ocena realizacji zadania	
	[K_W15] ma rozszerzoną i pogłębioną wiedzę z zakresu przetwarzania energii elektrycznej oraz fizyki, potrzebną do analizy pól elektromagnetycznych i procesów falowych		Student może tworzyć aplikacje sieciowe odniesione do zagadnień przetwarzania energii elektrycznej.			[SK4] Ocena umiejętności komunikacji	
	[K_K03] potrafi współdziałać i pracować w grupie przyjmując w niej różne role oraz określać priorytety służące realizacji określonego zadania		Student potrafi opracować projekty zespołowe			[SK1] Ocena umiejętności pracy w grupie	
	[K_K02] ma świadomość wpływu działalności inżynierskiej na środowisko, rozumie pozatechniczne skutki tej działalności		Student ma tego świadomość			[SW2] Ocena prezentacji	
Treści przedmiotu	Środowisko programistyczne .NET Framework oraz jego komponenty. Podstawy ASP.NET (Active Site Pages) oraz dynamiczne technologie serwerowe. Formularze WWW, zawartość oraz struktura aplikacji internetowej. Podstawy języka C# do tworzenia kodu zarządzanego w aplikacjach .NET. Model zdarzeń w aplikacjach ASP.NET (prestanie danych, stan widoku i stan kontrolki) oraz kompilacja kodu do języka pośredniego. Standardowe oraz zaawansowane kontrolki WWW serwera oraz zarządzanie ich właściwościami w sposób programowalny. Obsługa wyjątków oraz kontroli sprawdzania poprawności danych. Dostosowywanie wyglądu strony WWW. Ogólne właściwości wpływające na wygląd strony. Karty stylów (CSS) oraz formatowanie kontrolki WWW serwera. Tworzenie i stosowanie tematów do zarządzania wyglądem strony.						
Wymagania wstępne i dodatkowe	Znajomość podstaw HTML i języka C++.						
Sposoby i kryteria oceniania osiągniętych efektów kształcenia	Sposób oceniania (składowe)		Próg zaliczeniowy			Składowa oceny końcowej	
	Praca semestralna/dyplomowa		60.0%			60.0%	
	Kolokwia w czasie semestru		60.0%			40.0%	
Zalecana lista lektur	Podstawowa lista lektur		1. Randy Connolly: ASP.NET 2.0, Projektowanie aplikacji internetowych. Helion, 2008. 2. Sławomir Orłowski, Maciej Grabek: C#. Tworzenie aplikacji sieciowych. Gotowe rozwiązania. Helion, 2012.				

	Uzupełniająca lista lektur	Marcin Szeliga: Tablice informatyczne ASP.NET. Helion 2007.
	Adresy eZasobów	
Przykładowe zagadnienia/ przykładowe pytania/ realizowane zadania	Co to jest dynamiczna i hybrydowa aplikacja internetowa?	
Praktyki zawodowe w ramach przedmiotu	Nie dotyczy	