



Karta przedmiotu

Nazwa i kod przedmiotu	PROGRAMOWANIE MIKROKONTROLERÓW ARM, K:02296W0						
Kierunek studiów	Elektrotechnika						
Data rozpoczęcia studiów	październik 2015 r.	Rok akademicki realizacji przedmiotu		2017/2018			
Poziom kształcenia	I stopnia - inżynierskie	Typ przedmiotu		obowiązkowy			
Forma studiów	stacjonarne	Sposób realizacji		na uczelni			
Rok studiów	3	Język wykładowy		polski			
Semestr studiów	6	Liczba punktów ECTS		4.0			
Profil kształcenia	ogólnoakademicki	Forma zaliczenia		zaliczenie			
Jednostka prowadząca	Wydział Elektrotechniki i Automatyki -> Katedra Automatyki Napędu Elektrycznego i Konwersji Energii						
Imię i nazwisko wykładowcy (wykładowców)	Odpowiedzialny za przedmiot	dr hab. inż. Marcin Morawiec, prof. nadzw. PG					
	Prowadzący zajęcia z przedmiotu	dr hab. inż. Marcin Morawiec, prof. nadzw. PG dr hab. inż. Arkadiusz Lewicki, prof. nadzw. PG					
Formy zajęć i metody nauczania	Forma zajęć	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium	RAZEM
	Liczba godzin zajęć	30.0	0.0	30.0	0.0	0.0	60
W tym liczba godzin zajęć na odległość: 0.0							
Aktywność studenta i liczba godzin pracy	Aktywność studenta	Udział w zajęciach dydaktycznych, objętych planem studiów	Udział w konsultacjach		Praca własna studenta		RAZEM
	Liczba godzin pracy studenta	60	5.0		40.0		105
Cel przedmiotu	Celem przedmiotu jest przedstawienie mikrokontrolerów z rdzeniem ARM. Omówienie architektury ARM oraz możliwości zastosowania w automatyce i elektrotechnice jak i w życiu codziennym. Pogłębienie umiejętności programowania w języku C poprzez opracowanie funkcji sterujących. Programowanie przez studenta urządzeń peryferyjnych interfejsu z procesorem STM32F407 pozwala na wykształcenie umiejętności programowania nowoczesnych urządzeń elektronicznych.						
Efekty kształcenia/uczenia się przedmiotu	Efekt kierunkowy	Efekt z przedmiotu			Sposób weryfikacji i oceny efektu		
	[K_U05] potrafi zastosować poznane metody do analizy i projektowania elementów, układów i systemów elektrycznych	Potrafi przygotować odpowiednie funkcje w języku C/C++ w celu oprogramowania mikrokontrolera. Zna budowę i architekturę mikrokontrolera. Potrafi za pomocą interfejsu z mikrokontrolerem sterować urządzeniami zewnętrznymi, np. serwomechanizmem, wyświetlaczem LCD lub graficznym. Student potrafi korzystać z katalogów i not aplikacyjnych elementów scalonych współpracujących z mikrokontrolerami.			[SU4] Ocena umiejętności korzystania z metod i narzędzi organizacji pracy		
	[K_W10] zna podstawy przetwarzania, użytkowania i racjonalnego wykorzystywania energii elektrycznej, w tym zasady trójfazowej w różnych systemach transportowych	Student zna i rozumie podstawowe definicje i pojęcia dotyczące architektury mikrokontrolerów, umie klasyfikować i opisywać różne konfiguracje interfejsów mikrokontrolerów z rdzeniem ARM. Potrafi oprogramować interfejs z mikrokontrolerem ARM.			[SW3] Ocena opracowania tekstowego [SW1] Ocena wiedzy faktograficznej [SU4] Ocena umiejętności korzystania z metod i narzędzi		

Treści przedmiotu	<p>1.Architektura ARM</p> <p>2.Architektura ARM.</p> <p>3.Porty I/O</p> <p>4.Programowanie w C i operacje na bitach</p> <p>5.Interfejsy mikrokontrolerów (szeregowe, równoległe)</p> <p>6.Przetwornik A/C i C/A</p> <p>7.Przetwornik A/C i C/A cd.</p> <p>8.Przerwania, Timery, Zegary itp.</p> <p>9.Omówienie przykładowych programów</p> <p>10.Omówienie przykładowych programów cd.</p> <p>11.Współpraca mikrokontrolera z FPGA</p> <p>12.Interfejsy przewodowe i bezprzewodowe (I2C, I2S, CAN)</p> <p>13.Interfejsy przewodowe i bezprzewodowe (I2C, I2S, CAN) cd.</p> <p>14.Przykładowe aplikacje (przekształtnik napięcia)</p> <p>15.Przykładowe aplikacje (przekształtnik napięcia)</p>		
Wymagania wstępne i dodatkowe	Umiejętność programowania w języku C/C++ na poziomie podstawowym.		
Sposoby i kryteria oceniania osiągniętych efektów kształcenia	Sposób oceniania (składowe)	Próg zaliczeniowy	Składowa oceny końcowej
	Sprawozdania z ćwiczeń laboratoryjnych	60.0%	80.0%
	Projekt	60.0%	20.0%

Zalecana lista lektur	Podstawowa lista lektur	<p>1. Pełka R.: "Mikrokontrolery - architektura, programowanie, zastosowania". Wydawnictwa Komunikacji i Łączności, Warszawa 2003.</p> <p>2. Baranowski R.: "Mikrokontrolery AVR ATmega w praktyce", BTC, Warszawa 2006.</p> <p>3. Doliński J.: "Mikrokontrolery AVR w praktyce". BTC, Warszawa, 2004.</p> <p>4. Paprocki K. "Mikrokontrolery STM32 w praktyce", Wydawnictwo BTC 2009.</p> <p>5. www.arm.com</p> <p>6. www.st.com</p> <p>7. Yiu J.: "The Definitive Guide to ARM® Cortex®-M3 and Cortex®-M4 Processors, Third Edition 2013.</p>
	Uzupełniająca lista lektur	<p>Zasoby internetowe, np.:</p> <p>www.st.com</p> <p>www.arm.com</p> <p>http://stm32f4-discovery.com</p> <p>https://my.st.com</p>
	Adresy eZasobów	
Przykładowe zagadnienia/ przykładowe pytania/ realizowane zadania	<ol style="list-style-type: none"> 1. Oprogramowanie portów I/O 2. Oprogramowanie Timerów, zegarów, PWMów 3. Przetwornik A/C 4. Komunikacja szeregową USART 5. Kontroler przerwań 	
Praktyki zawodowe w ramach przedmiotu	Nie dotyczy	